

図11.2.9の確認画面が表示されますので、「今すぐ注文する-USD 25.00」ボタンをクリックしてください。

図11.2.9 登録料支払い(3)



これで登録料の支払い手続きは完了です。

完了画面で「Androidマーケットデベロッパーサイト」のリンクをクリックすると、「デベロッパー販売/配布契約書」が表示されますので、同意してAndroid Marketの開発者アカウントの登録処理は完了します。

3 アプリケーションの登録

最後にアプリケーションをAndroid Marketに登録して、公開する手順を確認しましょう。

まずブラウザで登録用のサイト (<https://market.android.com/publish/Home>) を開き、「アプリケーションをアップロード」をクリックします(図11.2.10)。

図11.2.11が、アップロードするアプリケーションの登録画面です。

図11.2.10 アプリケーションのアップロード(1)



図11.2.11 アプリケーションのアップロード(2)



Appendix

入力項目を表11.2.1に示します。各項目を入力して、同意のチェックをします。

表11.2.1 アップロード画面の入力項目

項目名	内容
下書きアプリケーションファイル(.apk)	デバッグ用以外の署名がされているAPKファイル
高解像度アプリケーションアイコン	サイズが320x480、480x800、480x854で、形式が24bitのPNGか、JPEGの画像2つ(省略可)
プロモーション画像	(省略可)
言語	掲載情報の言語
タイトル	Android Marketで表示されるアプリケーション名
説明	詳細説明の画面の上部に表示される文章
プロモーションテキスト	プロモーション画像の右側に表示されるテキスト
アプリケーションタイプ	ゲームかアプリケーションを選択
カテゴリ	アプリの分類を選択
コピー防止	コピー防止の設定(一度有効にした場合、無効に変更することはできない)
国/地域掲載する国/地域を選択:	公開する国を制限(国を選択後、端末のキャリアも選択が可能)
ウェブサイト	掲載者のサイト
メール	掲載者のメールアドレス
電話	掲載者の電話番号(国番号を付加)

「公開」ボタンをクリックすると、アプリケーションをアップロードし、公開することができます。さあ、これであなたも世界に向かって飛び出しましょう！

INDEX

アルファベット

A

Activityクラス	76
Android	6
Android Market	7, 9
Android NDK	9
Android SDK	9

B

Buttonタグ	131
----------	-----

C

CheckBoxタグ	128
------------	-----

D

Dalvik仮想マシン	17
-------------	----

E

Eclipse	9
EditTextタグ	127
eメソッド	107

F

File Explorer	350
---------------	-----

H

HorizontalScrollViewタグ	124
------------------------	-----

I

IDE	9
itemタグ	130

L

ListViewタグ	131
Logcat	103

O

onCreateメソッド	76
--------------	----

R

RadioButtonタグ	129
RadioGroupタグ	129
Rファイル	156

S

ScrollView	124
------------	-----

SDK	6
SDKのバスの設定	49
Spinnerタグ	130
SQLite	327
string-arrayタグ	130
stringタグ	126

T

TableLayoutタグ	137
TableRowタグ	137
TabSpecクラス	433
TextViewタグ	125

ア行

アクション	187
アクティビティ	13, 84, 152
アクティビティアクション	187
アノテーション	76
アンドロイドマーケット	7, 9
暗黙的なインテント	188

イベント	13, 152
イベントハンドラ	152
イベントリスナー	164
インテント	84, 186
インテントフィルタ	214

ウィジェット	84
--------	----

エスキューライト	327
----------	-----

カ行

カテゴリ	187
------	-----

クエリストリング	227
----------	-----

コアライブラリ	17
コンテンツプロバイダ	85, 370

サ行

サービス	85
処理結果コード	211

スクロールバー	124
---------	-----

タ行

タイプ	188
-----	-----

データ	187
データバインディング	173

統合開発環境	9
トースト	165

ナ行

内部クラス	168
-------	-----

ハ行

バインド	257
------	-----

ビュー	68, 84, 116
-----	-------------

付加情報	188
フラグ	188
プリファレンス	306
プリファレンスファイル	306
ブレークポイント	98
ブロードキャストアクション	187
プロジェクト	62
プロジェクト情報ファイル	195

マ行

マニフェストファイル	83
------------	----

明示的なインテント	188
-----------	-----

ラ行

ライフサイクル	14, 157
---------	---------

リクエストコード	210
リソース	14, 81
リモート・システム・エクスプローラー	354

レイアウト	68, 84, 117
-------	-------------

【執筆者プロフィール】

堀切 堤 (Tsutsumi Horikiri)

Tech Fun 株式会社 取締役兼 IT Education Division ディレクター

Tech Fun 株式会社の創立時より、同社で運営する IT スクール「Tech Fun.jp」で Java や PHP、C 言語などのプログラミング技術や、Linux サーバ構築およびサーバ運用管理技術の講師、そしてそれらの教材作成に従事。近年では、Android アプリや iPhone アプリの開発講座の同社の講師として精力的に活動している。

趣味は、猫とプログラミング。自宅にいる猫 3 匹に邪魔をされながらも、最近では Android アプリや iPhone アプリの開発を行っている。講師業は体力も必要なので、ここ数年は休日に少しも速くならないマラソンと、少しもスコアが上がらないゴルフを楽しんでいる。

【Tech Fun 株式会社について】

2005 年創立の IT 企業。IT 教育サービスの他、スマートフォンアプリ開発、Web アプリケーション開発事業などを行っている。少数精鋭で柔軟にかつ圧倒的な機動力で、さまざまな新しいサービスを展開中。

[Tech Fun 株式会社サイト] <http://www.techfun.co.jp/>

[IT スクール Tech Fun.jp] <http://techfun.jp/>

[e ラーニング Tech Fun.tv] <http://techfun.tv/>

スマートにプログラミング

Android 入門編

© Tech Fun 株式会社

2011 年 6 月 11 日 第 1 版第 1 刷発行

著者 Tech Fun 株式会社 堀切 堤
発行者 土岡正純
編集人 翅 力
発行所 株式会社リックテレコム

〒113-0034 東京都文京区湯島 3-7-7
振替 00160-0-133646
電話 03(3834)8380(営業)
03(3834)8428(編集)
URL <http://www.ric.co.jp/>
制作 (株)リッククリエイト
印刷・製本 (株)平河工業社

本書の全部または一部について、
無断で複写、複製、転載、ファイ
ル化等を行うことを禁じます。

- 本書に関するお問合せは下記までお願い致します。なお、ご質問の回答に万全を期すため、電話によるお問合せはご容赦下さい。
FAX (03)3834-8043 / E-Mail book-q@ric.co.jp
- 本書に記載されている内容には万全を期していますが、記載ミスや情報に変更のある場合がございます。その場合、当社ホームページ (http://www.ric.co.jp/book/seigo_list.html) に掲示致しますので、ご確認下さい。
- 乱丁・落丁本はお取り替え致します。

ISBN978-4-89797-874-1

編集 新聞卓哉